

ゲームを通して楽しく学べる 『ライフサイクルゲームⅢ』のご案内

『ライフサイクルゲームⅢ』は

すごろく形式の消費者教育・金融保険教育教材です

- 結婚・子ども誕生・マイホーム購入などのライフイベント、病気・ケガ・災害などのリスク、架空請求詐欺・振り込め詐欺などの消費者被害事例を擬似体験でき、お金の大切さや将来に備えることの重要性を体感できます。
- 金融経済、生命保険、契約、消費者被害対応、環境問題、衣食住など、消費者として必要な知識をクイズ形式で学べます。
- 中学校・高校・大学での出張授業や教員向け研修、企業の新入社員研修、消費生活センター所属の消費生活サポーター向け研修などでもご活用いただいております。

第一生命では、「ライフサイクルゲームⅢ」を用いた、当社社員による学生さま向けの出張授業、企業の新入社員さま向けの出張研修も承っております。

是非、「ライフサイクルゲームⅢ」の授業・研修での活用をご検討ください。

- ※ 出張授業・研修の講師派遣料・講師の交通費・使用するゲームなどの教材はすべて無料です。
- ※ 使用するゲームはレンタル用を使用し、ご返送時の送料はご負担いただきます。
- ※ オンライン版もご用意しております。オンライン版をご希望の方は裏面をご確認ください。

<ライフサイクルゲームⅢ ボード版イメージ>



公益財団法人 消費者教育支援センター 主催
消費者教育教材資料表彰2022
優秀賞

・「消費者教育教材資料表彰2022」で優秀賞を受賞

公益財団法人 消費者教育支援センター 主催
消費者教育教材資料表彰2023
理事長賞

・「消費者教育教材資料表彰2023」で理事長賞を受賞

※ 理事長賞は2022年の優秀賞の中から厳正な審査を経て選ばれたものです

※ 1つのゲームでプレイヤー数は3～5名です。ヤング・ミドル版のみの所要時間は20～30分程度、ヤング・ミドル版+シニア版の所要時間は40～50分程度です。

<出張授業・研修実施例>

<授業・研修50分の場合>

- ルール説明5分
- ゲーム30分(ヤング・ミドル版実施)
- 講義15分

<授業・研修100分の場合>

- ルール説明5分
- ゲーム50分
(ヤング・ミドル版+シニア版実施)
- 講義45分(※)

※ 将来の生涯設計に役立つ『ライフイベント表』の作成が含まれます。

<出張授業・研修のお申し込み・お問い合わせ先>

第一生命保険株式会社 CX推進部 消費者志向推進室

E-Mail : LifeCycleGame@daichilife.com 電話 : 03-3216-1211(大代表)

2023年3月オンライン版が登場！

『ライフサイクルゲームⅢ(オンライン版)』の概要

●ゲームの概要

ゲームの内容はボード版と同じですが、非対面でのゲームが可能となります。

※ゲームの所要時間、出張授業・研修の内容もボード版と同様となります。

●オンライン版実施時の留意点

・プレーヤー1人につき1台のパソコンやタブレットが必要です。

・対応しているOSやブラウザを確認ください

※オンライン版をご利用いただく場合には、下記に対応したパソコン・タブレットが必要となります。

<パソコン・タブレットの対応OS及びブラウザ>

OS: Windows、Mac、Android、iOS

ブラウザ: Google Chrome、Firefox、Microsoft Edge、Safariの最新バージョン

・ゲームには音声機能はありません。非対面でゲームをする際は、プレーヤー同士で会話ができるWeb会議ツール(Microsoft TeamsやZoom)などを合わせて利用することをお勧めします。

<ライフサイクルゲームⅢ オンライン版イメージ>

